



Gonzalo Frasca

Chief Design Officer del estudio pedagógico noruego DragonBox y Catedrático de Juegos en la Universidad ORT Uruguay.

Frasca es reconocido internacionalmente tanto por su trabajo académico como de diseñador. Tiene una larga trayectoria como creador de juegos para público infantil y juvenil en empresas audiovisuales tales como Pixar, Cartoon Network, Warner Bros, BBC y Lucasfilm.

Ex-Editor de Ciencia y Tecnología en CNNenEspañol.com, recibió en el 2009 un Lifetime Achievement Award de la Knight Foundation/G4C por su trabajo pionero en newsgames (videojuegos periodísticos). Tiene un doctorado en videojuegos de la Universidad IT de Copenhague y un Master en Diseño de Información del Georgia Institute of Technology, institución que lo reconoció con un Distinguished Alumni Pioneer Award, 2015.

Recientemente, DragonBox lanzó "Magnus Kingdom of Chess", un juego para aprender ajedrez creado junto al campeón mundial Magnus Carlsen. Luego de dos años de fase piloto, el nuevo método para aprendizaje de matemáticas DragonBox School ya está disponible en escuelas de Finlandia y Noruega.